

深奥質感 キックオフミーティング プログラム

2021年1月28日(木) 13:30~15:30

13:30~ 学術変革領域(A)「深奥質感」紹介
領域代表 西田 眞也

A01 質感機械認識

13:40~ 実体・非実体深奥質感の計算機視覚の実現
西野 恒
京都大学・情報学研究科

13:50~ 深奥質感のマルチモーダル深層モデルの確立
岡谷 貴之
東北大学・情報科学研究科

14:00~ アートに含まれる質感情報の情報学的解析
佐藤 いまり
国立情報学研究所・コンテンツ科学研究系

B01 質感生体認識

14:10~ 3次元質感の脳内表現の解明
神谷 之康
ATR 脳情報通信総合研究所

14:20~ 質感から価値への脳内変換機構の解明
南本 敬史
量子科学技術研究開発機構・放射線医学総合研究所

14:30~ 脳損傷者における深奥質感認知の解明と質感技術の臨床応用
鈴木 匡子
東北大学・医学系研究科

14:40~ 視覚・聴覚・触覚・言語情報からの深奥質感認識の統一的理解
西田 眞也
京都大学・情報学研究科

C01 質感生成

14:50~ 人間機械融合視覚による質感認識能力拡張
岩井 大輔
大阪大学・基礎工学研究科

15:00~ 深奥質感がもたらす現実と虚構の融合
渡辺 義浩
東京工業大学・工学院

15:10~ 実体の質感情報を引き出すフィジカルメディアの設計と表現実践
寛 康明
東京大学・情報学環

15:20~ 公募説明, 質疑応答
(10分程度を予定)