

文部科学省科学研究費補助金 学術変革領域研究（A）2020年度～2024年度
実世界の奥深い質感情報の分析と生成

第4回 深奥質感 領域班会議 プログラム



2022年9月27-29日 ハイブリッド（仙台国際センター & Zoom）

会場へお越しの方へのご案内

仙台国際センター 仙台市青葉区青葉山



会議棟

講演会場

ポスター会場

2F 大会議室「萩」

レセプションホール「桜」

アクセス 仙台市営地下鉄 東西線 国際センター駅 徒歩1分

<http://www.aobayama.jp/>



ご来場にあたってのお願いと注意

新型コロナウイルス等感染症予防および拡散防止対策について

- 体調が悪い場合は現地会場での参加をお控えいただき、オンラインでご参加ください。
- 入館時の検温・手指の消毒にご協力ください。
- 会場では常時マスクを着用して下さい。
- マイクは利用後に消毒できるようウェットティッシュを用意しますので、こまめな消毒にご協力下さい。
- 昼食時のお弁当など、会場内で飲食いただけますが、原則黙食とし、前向き密集回避でお願いいたします。

第4回深奥質感 領域班会議プログラム

	9月27日(火)	9月28日(水)	9月29日(木)
9:00			
		【9:30-10:45】セッション3	【9:30-10:30】セッション7
		南本 敬史	岡谷 貴之
		佐藤 いまり	鈴木 匡子
10:00		三浦 貴大	白松 知世
		鮫島 和行	熊崎 博一
		眞部 寛之	休憩(15分)
		休憩・写真撮影	
11:00		【11:00-12:00】セッション4	【10:45-11:45】企画3 「多様な個性をもつヒトは質感世界を どう捉えているか？」
		溝上 陽子	
		眞田 尚久	
		昆陽 雅司	
		天野 敏之	代表挨拶 (西田)
12:00	受付開始 場所:会議棟2F 大会議室「萩」	【12:00-13:00】昼食(各自)	12:00 閉会・解散
	12:50 開会		
13:00	【13:00-14:15】セッション1	【13:00-14:15】セッション5	【13:00-15:00】 総括班会議 「小会議室5」 (総括班メンバーのみ)
	岩井 大輔	渡辺 義浩	
	神谷 之康	寛 康明	
	鯉田 孝和	栗木 一郎	
	木谷 俊介	國松 淳	
14:00	川寄 圭祐	安田 正治	
	ポスターセッション1 レセプションホール「桜」	ポスターセッション2 レセプションホール「桜」	
15:00			
	【15:15-16:15】企画1 「コンピュータビジョンによる動物の行 動解析」	【15:15-16:15】企画2 「AIの最新研究と、それが与える質感 研究へのインパクト」	
16:00	休憩(15分)	休憩(15分)	
	【16:30-18:30】セッション2	【16:30-18:30】セッション6	
	西野 恒	河野 行雄	
	西田 眞也	柳井 啓司	
17:00	平木 剛史	岡本 雅子	
	岩崎 慶	野中 哲士	
	永井 岳大	渡邊 順子	
	楊 家家	岡本 正吾	
18:00	北西 卓磨	内藤 智之	
	田中 充	村田 航志	
	ポスターセッション1 レセプションホール「桜」	ポスターセッション2 レセプションホール「桜」	
19:00			
20:00			

プログラム概要

◆ 9月27日（火）1日目

- 12:00～ 受付開始
- 12:50～ 開会
- 13:05～ 研究発表 セッション1
- 14:15～ ポスターセッション1
- 15:15～ 企画1「コンピュータビジョンによる動物の行動解析」
- 16:15～ 休憩（15分）
- 16:30～ 研究発表 セッション2
- 18:30～ ポスターセッション1（つづき）19:30まで

◆ 9月28日（水）2日目

- 9:30～ 研究発表 セッション3
- 10:45～ 休憩&写真撮影（15分）
- 11:00～ 研究発表 セッション4
- 12:00～ 昼休憩（90分）
- 13:00～ 研究発表 セッション5
- 14:15～ ポスターセッション2
- 15:15～ 企画2
「AIの最新研究と、それが与える質感研究へのインパクト」
- 16:15～ 休憩（15分）
- 16:30～ 研究発表 セッション6
- 18:30～ ポスターセッション2（つづき）19:30まで

◆ 9月29日（木）3日目

- 9:30～ 研究発表 セッション7
- 10:30～ 休憩（15分）
- 10:45～ 企画3
「多様な個性をもつヒトは質感世界をどう捉えているか？」
- 11:45～ 代表挨拶（西田）
- 12:00 閉会・解散
- 13:00～ 総括班会議（総括班メンバーのみ・ハイブリッド）

深奥質感 第4回班会議 プログラム

1日目：2022年9月27日（火）

始 終

12:50	13:00	開会と代表講演 領域代表 西田眞也	
13:00~14:15 セッション1 (座長：渡辺)			班
13:00	13:15	人間機械融合視覚による質感認識能力拡張 岩井 大輔 大阪大学・基礎工学研究科	CO1-1
13:15	13:30	3次元質感の脳内表現の解明 神谷之康・土橋宜典 株式会社国際電気通信基礎技術研究所・北海道大学	B01-1
13:30	13:45	分光計算に基づく色素濃度による色変化と色覚特性 鯉田 孝和 豊橋技術科学大学エレクトロニクス先端融合研究所	D02-10
13:45	14:00	アンビエント音響としての謡曲における幽玄の理解 木谷 俊介 北陸先端科学技術大学院大学・先端科学技術研究科	D02-8
14:00	14:15	選好注視と脳活動に基づく深奥質感の研究 川崎 圭祐 新潟大学・医学部・第一生理学	D02-7
14:15	15:15	ポスターセッション1 (レセプションホール桜2)	
15:15	16:15	企画1「コンピュータビジョンによる動物の行動解析」	
16:15	16:30	休憩 (15分)	
16:30~18:30 セッション2 (座長：小松)			班
16:30	16:45	実体・非実体深奥質感の計算機視覚の実現 西野 恒 京都大学大学院情報学研究科 知能情報学専攻・コンピュータビジョン分野	A01-1
16:45	17:00	視覚・聴覚・触覚・言語情報からの深奥質感認識の統一的理解 西田眞也・坂本真樹 京都大学・電気通信大学	B01-4
17:00	17:15	投影光を用いた実物体の形状・反射特性制御による現実拡張型質感操作技術 平木 剛史 筑波大学・図書館情報メディア系	D01-2
17:15	17:30	コンピュータグラフィクスによる質感表現の深化 岩崎 慶 和歌山大学システム工学部	D01-8
17:30	17:45	心理物理学・生理学的時間特性に基づく物質的/感性的質感間の階層構造モデリング 永井 岳大 東京工業大学 工学院 情報通信系	D02-6

17:45	18:00	心地よい触感を生み出すヒトの多階層な脳内神経機構の解明 楊 家家 岡山大学 学術研究院ヘルスシステム統合科学学域 応用脳科学研究室	D02-12
18:00	18:15	視覚質感から海馬空間表象への脳内変換機構の解明 北西 卓磨 東京大学大学院総合文化研究科	D02-15
18:15	18:30	食品風味の深奥質感を解き明かす呈味・香気・食感の可視化・デジタル化技術の構築 田中 充 九州大学大学院農学研究院 食料化学工学講座 食品分析学分野	D01-9

18:30 19:30 ポスターセッション1 (レセプションホール桜2)

2日目：2022年9月28日（水）

9:30~10:45 セッション3 (座長：仲谷) 班

9:30	9:45	質感から価値への脳内変換機構の解明 南本 敬史 量子科学技術研究開発機構・脳機能イメージング研究部・システム神経回路研究グループ	B01-2
9:45	10:00	アートに含まれる質感情報の情報学的解析 佐藤いまり・日浦慎作・佐藤洋一・平諭一郎 国立情報学研究所・兵庫県立大学・東京大学・東京藝術大学	A01-3
10:00	10:15	視覚障害者・晴眼者が質感体験を共有できるインクルーシブ質感提示法の解明 三浦 貴大 産業技術総合研究所 人間拡張研究センター	D01-10
10:15	10:30	多次元感覚情報から価値への変換様式と神経機構 鮫島 和行 玉川大学脳科学研究所	D02-16
10:30	10:45	匂いが多次元的価値を獲得する神経回路機構の解明 眞部 寛之 同志社大学 研究開発推進機構	D02-17

10:45 11:00 休憩 (写真撮影)

11:00~12:00 セッション4 (座長：箕) 班

11:00	11:15	国際比較による顔の色・質感認識メカニズムの探究 溝上 陽子 千葉大学大学院工学研究院	D02-3
11:15	11:30	質感運動知覚に寄与する神経基盤の解明 眞田 尚久 岩手県立大学 ソフトウェア情報学部	D02-13
11:30	11:45	外界を定位させる高臨場立体振動ディスプレイの実 昆陽 雅司	D01-1

11:45 12:00 **光線場の計測と投影による現実を超える質感への操作** D01-7
天野 敏之
和歌山大学大学院・システム工学研究科

12:00 13:00 休憩（写真撮影）

13:00~14:15 **セッション5（座長：神谷）** 班

13:00 13:15 **深奥質感がもたらす現実と虚構の融合** C01-2
渡辺 義浩
東京工業大学 工学院 情報通信系

13:15 13:30 **実体の質感情報を引き出すフィジカルメディアの設計と表現実践** C01-3
笥 康明
東京大学大学院情報学環

13:30 13:45 **物体の実在感（リアリティ）と知覚的ノイズの関係** D02-1
栗木 一郎
埼玉大学 大学院 理工学研究科 数理電子情報部門

13:45 14:00 **呼吸による認知の揺らぎが与える質感への影響** D02-2
國松 淳
筑波大学／医学医療系／生命医科学域／認知行動神経科学

14:00 14:15 **内受容感覚依存的な情動を伴う質感の神経メカニズム** D02-18
安田 正治
関西医科大学・医学部・生理学講座

14:15 15:15 **ポスターセッション2（レセプションホール桜2）**

15:15 16:15 **企画2「AIの最新研究と、それが与える質感研究へのインパクト」**

16:15 16:30 休憩（15分）

16:30~18:30 **セッション6（座長：佐藤）** 班

16:30 16:45 **ものづくり現場の非破壊検査における匠の技の科学的理解と視覚増強への応用展開** D01-3
河野 行雄
中央大学理工学部 電気電子情報通信工学科

16:45 17:00 **質感と形状の分離による奥深質感画像分析・生成のためのマルチモーダル深層学習モデル** D01-4
柳井 啓司
電気通信大学大学院 情報理工学研究科 情報学専攻

17:00 17:15 **ヒトの脳における多様な匂いの表象の時空間的解明** D02-5
岡本 雅子
東京大学大学院農学生命科学研究科 応用生命化学専攻 生物化学研究室

17:15 17:30 **モノの性質を深く知る身体動作：工芸における身体技法の現場計測による検討** D02-11
野中 哲士
神戸大学・大学院人間発達環境学研究科

17:30	17:45	目視できない末梢静脈血管路を選定する熟練看護師の触診技術の解明 渡邊 順子 公立大学法人 静岡県立大学看護学部／大学院看護学研究科	D02-14
17:45	18:00	肌と肌が合うときの特異的な接触現象が生む心地よい触感の解明 岡本 正吾 東京都立大学・システムデザイン研究科・情報科学域	D01-5
18:00	18:15	人工知能と逆相関法を用いた絵画芸術作品の魅力を決定する画像特徴の定量的検証 内藤 智之 大阪大学大学院医学系研究科認知行動科学教室	D01-6
18:15	18:30	おいしさから紐解く快情動への身体反応とその神経機構 村田 航志 福井大学 学術研究院医学系部門 脳形態機能学分野	D02-9

18:30 19:30 ポスターセッション2 (レセプションホール桜2)

3日目：2022年9月29日（木）

9:30～10:45 セッション7 (座長：日浦)

班

9:30	9:45	画像と言語の深層ニューラルモデルによる画像理解：現状と課題 岡谷 貴之 東北大学・情報科学研究科／システム情報科学専攻／イメージ解析学分野	A01-2
9:45	10:00	加齢・脳損傷による質感認識の変化と質感技術の応用 鈴木 匡子・中内茂樹 東北大学大学院医学系研究科高次機能障害学・豊橋技術科学大学情報 知能工学系	B01-3
10:00	10:15	身体運動の誘発に関わる音楽の質感とその神経基盤 白松 知世 東京大学大学院情報理工学系研究科・知能機械情報学専攻	D02-4
10:15	10:30	自閉スペクトラム症児の感覚処理特性評価研究から探る深奥質感認識個人差の解明 熊崎 博一 長崎大学大学院医歯薬学総合研究科未来メンタルヘルス学分野	D02-20

10:30 10:45 休憩

10:45 11:45 企画3「多様な個性をもつヒトは質感世界をどう捉えているか？」

11:45 クロージング代表挨拶 (西田)

12:00 閉会・解散

13:00～15:00 総括班会議 (総括班メンバーのみ)

企画シンポジウム

◆ 企画1「コンピュータビジョンによる動物の行動解析」

1日目 9月27日(火) 15:15~16:15

- 司会進行：西野恒（京都大学）
概要：前回の班会議に引き続き、コンピュータビジョンと神経科学分野の研究者による行動解析技術の応用や共同研究の可能性について情報共有と議論をする。

- 「Nezumi Land」
講演者：延原章平（京都大学）、白松知世（東京大学）、樋上彩加（京都大学）
概要：京大・東大で進めているラットのマルチビューモデリングについて現在進行している研究を紹介する。

- 「サル社会的・生態学的環境の再現を目指したシステム開発の現状と課題」
講演者：岩沖晴彦（量子科学技術研究開発機構）
概要：現在開発をすすめているコンピュータビジョンとバーチャルリアリティを融合させた新しいサル神経科学実験パラダイムについて紹介し、現状の課題や今後の可能性について議論したい。

- 「サル表情変化の定量的解析について」
講演者：安田正治（関西医科大学）
概要：現在行っている、サルの表情変化を情動指標とする試みについて、予備的な解析結果を交えながら紹介する。

◆ 企画2「AIの最新研究と、それが与える質感研究へのインパクト」

2日目 9月28日(水) 15:15~16:15

- 講演者：岡谷貴之（東北大学）
概要：AIの研究は近年、再び大きな進展を遂げている。特に、大量データの学習に基づく、自然言語のテキスト生成技術（言語モデル）と、画像の生成技術（深層生成モデル）、さらには両者の中間にあるテキストから画像を生成する技術などが、大きく進展した。本企画セッションでは、まず最初に、これらAIの最近の研究状況を概観した上で、質感研究との（潜在的な）関わりや、AIの進展が人の知能の理解にどのように影響するかなどを、皆で議論する。

◆ 企画3 「多様な個性をもつヒトは質感世界をどう捉えているか？」

3日目 9月29日（木）10：45～11：45

- 司会進行：鈴木匡子（東北大学）・中内茂樹（豊橋技術科学大学）
概要：受けとり手が変われば、質感認知も変わる。多様な個性をもつヒトが質感をどう感じているのかを紹介し、個性に合わせた質感世界の構築に向けた議論がしたい。

- 「脳損傷者・高齢者」 鈴木匡子（東北大学）
- 「視覚障害者」 三浦貴大（産総研）
- 「ASD」熊崎博一（長崎大）
- 「国際比較」溝上陽子（千葉大）

ポスター発表スケジュール

ポスターセッション1

ポスター 番号	班	発表者指名	所属	発表題目
1	D02(公募班)	鯉田孝和	豊橋技術科学大学	分光計算に基づく色素濃度による色変化と色覚特性
2	D02(公募班)	木谷 俊介	北陸先端科学技術大学院大学	アンビエント音響としての謡曲における幽玄の理解
3	D02(公募班)	川寄圭祐	新潟大学医学部神経生理学	選好注視と脳活動に基づく深奥質感の研究+
4	D01(公募班)	平木 剛史	筑波大学 図書館情報メディア系	投影光を用いた実物体の形状・反射特性制御による現実拡張型質感操作技術
5	D01(公募班)	岩崎慶	和歌山大学	微分可能レンダリングを用いた毛の質感パラメータ推定
6	D02(公募班)	永井岳大	東京工業大学	心理物理学・生理学的時間特性に基づく物質的/感性的質感間の階層構造モデリング
7	D02(公募班)	楊 家家	岡山大学	心地よい触感を生み出すヒトの多階層な脳内神経機構の解明
8	D02(公募班)	北西 卓磨	東京大学総合文化研究科	海馬台における空間情報を表現する神経多様体
9	D01(公募班)	田中 充、小川剛伸	九州大学大学院農学研究院、京都大学大学院農学研究科	食品風味の深奥質感を解き明かす呈味・香気・食感の可視化・デジタル化技術の構築
10	D01(公募班)	小川剛伸、田中 充	京都大学大学院農学研究院、九州大学大学院農学研究院	食品風味の深奥質感を解き明かす呈味・香気・食感の可視化・デジタル化技術の構築
11	A01-2(岡谷班)	岡谷貴之	東北大学	画像を理解し説明するAIの発展
12	A01-2(岡谷班)	鈴木潤	東北大学	クラウドソーシングによる大規模質感語獲得
13	B01-3(鈴木班)	川村藍、鈴木匡子	東北大学大学院医学系研究科高次機能障害学	Glare錯視に対する瞳孔反応は加齢・脳損傷でどう変化するか
14	B01-3(鈴木班)	日根恭子、阿部晃気、若菜慶友、中内茂樹	豊橋技術科学大学	音楽聴取時の覚醒度に内部テンポが与える影響
15	D02(公募班)	白松知世	東京大学大学院情報理工学系研究科	身体運動の誘発に関わる音楽の質感とその神経基盤
16	B01-4(西田班)	Yung-Hao Yang, Taiki Fukiage, Zitang Sun, Shin'ya Nishida	Dept. of Intelligence Science and Technology, Graduate School of Informatics, Kyoto University	Psychophysical measurement of perceived motion flow in naturalistic scenes
17	B01-4(西田班)	van Zuijlen, Mitchell	京都大学	Deformation detection and constancy across optical material and illumination variations.
18	B01-4(西田班)	金田実久	電気通信大学	柔軟物押下時に想起されるオノマトベと物性の関連性
19	B01-4(西田班)	堀内隆彦、田中緑	千葉大学	実物質感の視覚的認識特性分析と工学応用
20	B01-4(西田班)	上村卓也、寺島裕貴、古川茂人	NTT	Tuning of Single-Unit Responses to Interaural Time Difference in a Deep Neural Network
21	C01-1(岩井班)	伊藤 勇太	東京大学 大学院情報学環	シュリーレン計測に基づく拡張現実感向け空間エアフローインタラクションの提案
22	B01-4(西田班)	齋藤大雅	電気通信大学	電気刺激を用いた額への温度感覚提示
23	C01-1(岩井班)	Shengze Zhong, 岩井大輔、佐藤宏介	大阪大学	Structure Topology Optimization for Personal Fabrication
24	C01-1(岩井班)	廣井裕一	東京大学 情報学環	NeARportation: A Remote Real-time Neural Rendering Framework
25	B01-1(神谷班)	神谷之康	ATR	ニューロバースの外在化
オンライン	B01-1(神谷班)	橋本良真、土橋宜典	北海道大学	前景イラストに応じた背景画像のスタイライゼーションにおける詳細度調整に関する一検討
オンライン	B01-1(神谷班)	新重俊樹、土橋宜典	北海道大学	流体シミュレーションに基づく爆発画像のスタイライゼーションに関する一検討
オンライン	B01-1(神谷班)	川住 遼典、土橋 宜典	北海道大学	煙の輪郭形状を用いた乱流パラメータの推定に関する一検討
オンライン	B01-1(神谷班)	佐藤 周平	法政大学	事前計算BSDFを用いた透明物体の傷のレンダリング
オンライン	A01-1(西野班)	西野 恒	京都大学大学院情報学研究院 知能情報学専攻・コンピュータビジョン分野	実体・非実体深奥質感の計算機視覚の実現

ポスターセッション2

ポスター番号	班	発表者指名	所属	発表題目
1	B01-2(南本班)	岩沖 晴彦、堀 由紀子、菊池 瑛理佳、三村 喬生、永井 裕司、南本 敬史	量子科学技術研究開発機構 脳機能イメージング研究部	社会的・生態学的環境の再現と自然な情動行動の定量化による新しいサル神経科学実験パラダイムの開発 - 霊長類神経操作・コンピュータビジョン・バーチャルリアリティの融合 -
2	B01-2(南本班)	馬場美香、岩崎慶、小松英彦	玉川大学・脳科学研究所、和歌山大学	サル下側頭皮質ニューロンの光沢・透明度組み合わせ空間での活動の解析
3	B01-2(南本班)	網田英敏、ヤン・ガオゲ	京都大学 ヒト行動進化研究センター	確率的な報酬に対するドーパミン応答と視線移動
4	D02(公募班)	鮫島和行、畑 佑美、井口善生、澤幸祐	玉川大学脳科学研究所、福島県立医大、専修大学	習慣行動獲得時の連続時間動作解析
5	D02(公募班)	眞部 寛之	同志社大学 研究開発推進機構	匂いが多次元価値を獲得する神経回路機構の解明
6	D02(公募班)	溝上陽子	千葉大学	国際比較による顔の色・質感認識メカニズムの探究
7	D02(公募班)	眞田 尚久	岩手県立大学	深層学習モデルの神経科学手法による解析～質感運動知覚の神経基盤の解明へのアプローチ
8	D02(公募班)	栗木一郎(1)、佐藤一輝(2)	1. 埼玉大学、2. 東北大学	物体の実在感(リアリティ)と知覚的ノイズの関係
9	D02(公募班)	國松 淳	筑波大学医学医療系	呼吸による認知の揺らぎが与える質感への影響
10	D02(公募班)	安田 正治	関西医科大学生理学講座	内受容感覚依存的な情動を伴う質感の神経メカニズムの解明
11	D01(公募班)	河野 行雄	中央大学理工学部 電気電子情報通信工学科	ものづくり現場の非破壊検査における匠の技の科学的理解と視覚増強への応用展開
12	D02(公募班)	加藤彦彦、岡本雅子、東原和成	東京大学大学院農学研究科	Odor induced theta oscillation represents chemical properties of odors and contributes to odor discrimination
13	D02(公募班)	渡邊 順子、倉本 直樹、山下 樹里、小関 義彦、渡仲 潔	静岡県立大学 看護学部/産総研 健康医工学研究部門	目視できない末梢静脈血管路を選定する熟練看護師の触診技術の解明
14	D01(公募班)	岡本 正吾	東京都立大学・システムデザイン研究科・情報科学域	肌と肌が合うときの特異的な接触現象が生む心地よい触感の解明
45			(重複のため欠番とします)	
16	D02(公募班)	村田 航志	福井大学 学術研究院医学系部門 脳形態機能学分野	おいしさから紐解く快情動への身体反応とその神経機構
17	A01-3(佐藤班)	中本翔太、石原慎、三木学、内呂博之、平諭一郎、佐藤いまり	国立情報学研究所	レオナルド・フジタの質感表現解析
18	A01-3(佐藤班)	石原慎、高天朗、平諭一郎、佐藤洋一、佐藤いまり	国立情報学研究所	AIによるデッサン画の採点
19	C01-2(渡辺班)	渡辺 義浩	東京工業大学	深奥質感がもたらす現実と虚構の融合
20	D01(公募班)	柳井 啓司	電通大	マルチモーダル深層学習モデルを用いた質感画像の生成・変換
21	A01-3(佐藤班)	前田 涼汰、日浦 慎作	兵庫県立大学	EpiScope: ポリゴンミラーの回転による光学的な反射成分分離
22	C01-2(渡辺班)	佐藤 健吾、寺島 裕貴、西田 眞也、渡辺 義浩	東京工業大学 工学院 情報通信系 渡辺研究室	追跡型高速投影による人間の視覚特性を利用した運動物体の知覚操作に関する研究
23	C01-2(渡辺班)	勝部 寛也、渡辺 義浩	東京工業大学	高フレームレートのプロジェクションマッピングにおける知覚的なノイズ評価指標に関する研究
24	C01-2(渡辺班)	宮本駿一、野元貴史、渡辺義浩	東京工業大学	パストレーシングを用いたダイナミックプロジェクションマッピングの知覚品質の向上に関する研究
25	C01-3(寛班)	今村知美、寛康明	東京大学	パネ形状を用いた質感と形状が変化する実体ディスプレイの開発
26	C01-3(寛班)	佐倉玲、寛康明	東京大学	ラティス構造による3Dプリント可能なソフトセンサ
27	C01-3(寛班)	長内心、仲谷正史	慶應義塾大学	3Dプリンタを利用した触感再現の研究
28	C01-3(寛班)	尾寺美音、仲谷正史	慶應義塾大学	実体質感としての人間の顔における彫りの深さ知覚の研究

ポスターセッション2

ポスター 番号	発表者指名	所属	発表題目
29 C01-3(算班)	小梶直、仲谷正史	慶應義塾大学	食欲喚起情報の自動定量化と嗜好パーソナライズ化した食品プリントの研究
30 C01-3(算班)	仲谷正史、寛康明	慶應義塾大学	日常生活における実体質感の研究
31 D01(公募班)	大原玄、松原亨、昆陽雅司、田所諭	東北大学	床面振動提示装置による振動の空間表現 一任意位置における振動源のリアルタイム提示一
32 D02(公募班)	吉田温登、滝之弥(熊崎博一)	岐阜大学	自閉スペクトラム症児の感覚処理特性評価研究から探る深奥質感認識個人差の解明
オンラインD01(公募班)	三浦 貴大	産業技術総合研究所	視覚障害者・晴眼者が質感体験を共有できるインクルーシブ質感提示法の解明
オンラインD01(公募班)	天野 敏之、大隅 祥伍、木村 佳代、松本侑大	和歌山大学 システム工学部	AshikhminのBRDFモデルによる異方性反射成分の操作
オンラインD02(公募班)	野中哲士、Enora Gandon、John A. Ender、Reinoud J. Bootsma	神戸大学、University College London、Deakin University、Aix Marseille Universite	質感知の技能と習慣:陶器形態発生における文化バイアス